



*Walliser Laden Kegler Verband*

*Fédération Valaisanne des Clubs de Quilles*

## **Reglement Doppel-Challenge**

1. Der Wettkampf ist für alle lizenzierte Spieler des WLKV / FVsCQ zugänglich und wird in einem 2er-Team bestritten. Die Spieler eines 2er-Teams müssen nicht dem gleichen Klub angehören. Er wird vom WLKV / FVsCQ organisiert. .
2. Die Partien werden ausgelost. Gespielt wird im Cup-Modus. Bei einer ungeraden Anzahl an Teams, wird eine Partie unter drei 2er-Teams gespielt.
3. Jedes Teams spielt minimum 2 Partien. Die Verlierer der ersten Runde bestreiten eine Hoffnungsrunde. Die Sieger der Hoffnungsrunde sind in der nächsten Runde.
4. Jeder Spieler hat 30 Würfe in 3 Serien zu 10 Würfeln zu absolvieren. Vor jeder Serie gibt es 1 Probewurf.
5. Das erstgezogene Team beginnt den Wettkampf mit 1 + 10 Würfeln durch den Spieler Nr. 1. Danach absolviert der 1. Spieler des gegnerischen Teams 1 + 10 Würfe usw. Es muss zwingend in der Reihenfolge des Matchblattes kegegelt werden.
6. Die Bahn wird durch Auslosung ermittelt. Durch die Auslosung kann ein Wettkampf auch auf der "Heimbahn" eines Teams stattfinden.
7. Der Wettkampf findet ausschliesslich auf Bahnen von angemeldeten Spielern statt. Wenn sich aus einem Verein keine Spieler anmelden, wird dessen Bahn bei der Auslosung nicht berücksichtigt.
8. Das Sieger-Team eines Wettkampfes ist für die nächste Runde qualifiziert.
9. Bei Gleichstand entscheidet die höchste 10er Serie. Wenn diese gleich hoch sind, die zweithöchste usw. Wenn immer noch Gleichstand besteht, absolviert in umgekehrter Reihenfolge jeder Spieler 5 Würfe. Dies solange, bis das Sieger-Team feststeht.
10. Nach Erhalt des Aufgebotes, (Homepage [www.wlkv.ch](http://www.wlkv.ch)) kontaktiert der Verantwortliche des erstgezogenen Teams den gegnerischen Teamverantwortlichen, innerhalb der festgelegten Frist, um Datum und Zeit des Wettkampfes zu vereinbaren. Das erstgezogene Team ist auch für die Reservierung der Bahn verantwortlich.
11. Es ist unter Androhung der Disqualifikation zwingend, den Wettkampf bis zum festgelegten Datum zu spielen.
12. Der Final wird zwischen 2 oder 3 Teams gespielt. Das Startgeld pro Team beträgt Fr. 30.-.
13. Das Startgeld pro Team beträgt Fr. 30.-
14. Die Bahnkosten für den Wettkampf sind unter den 2 oder 3 Teams zu teilen.
15. Das Matchblatt ist dem Spielkommissionspräsident des WLKV / FVsCQ unmittelbar nach Beendigung des Wettkampfes zuzustellen.

Der Kantonalvorstand, 19.05.2017/rb